

# Reguły na turniejach szachowych.

---

## JAKIE REGUŁY OBOWIĄZUJĄ NA TURNIEJACH?

Każdy amator szachów musi znać jeszcze kilka podstawowych reguł zachowania przy stoliku wyposażonym w szachownicę, bierki i zegar szachowy. Warto zebrać kilka najważniejszych zasad gry na turnieju szachowym i je podsumować, by uniknąć sporów i móc skupić się wyłącznie na grze.

### **Absolutna podstawa - jeśli dotkniesz swojej figury, powinieneś się nią ruszyć.**

Jeśli dotkniesz figury przeciwnika, powinieneś ją zbić. Obowiązuje to nawet wtedy, kiedy ruch taki byłby dla ciebie niekorzystny. Dotknięcie własnej figury oznacza możliwość przemieszczenia jej na dowolne możliwe pole. Jeśli zaistnieje konieczność poprawienia ustawienia bierek na szachownicy, gracz musi uprzedzić przeciwnika słowem „poprawiam”. Gdy przeciwnik dotknął figury, ale nie chce wykonać nią ruchu, należy zawołać sędziego.

### **Sędzia powinien zareagować, jeśli widzi, że gracze popełniają błędy,**

np. robią niemożliwy ruch, jednak w większości przypadków sędzia nie będzie miał możliwości obserwować całej partii – trzeba być uważnym i samodzielnie śledzić przebieg gry. Za niemożliwy ruch uważa się grę dwiema rękami i naciśnięcie na zegar bez przemieszczania figury. Wszystkie ruchy należy wykonywać jedną ręką, nawet promocję piona. Po przemieszczeniu figury należy nacisnąć na zegar tą samą ręką, którą przemieszczono figurę.

We wszystkich typach gier dopuszcza się na turniejach możliwość błędu – pierwszy nieprawidłowy ruch jest dopuszczalny, **drugi kończy się przegraną partią**. Ruch uważa się za zakończony po naciśnięciu zegara.

### **Częste błędy, które popełnia szachista, związane są z roszadą.**

Roszada to ruch króla, dlatego najpierw bierzemy króla, przenosimy go przez pole, a następnie tą samą dłonią przestawiamy wieżę. Jeśli w pierwszej kolejności weźmiemy wieżę, roszada będzie niemożliwa. Należy wówczas wykonać standardowy ruch wieżą. Roszady nie można wykonać jeśli król lub wieża poruszyły się, nawet gdy wróciły na swoje miejsca. Poza tym roszada jest niemożliwa, jeśli w jej wyniku król zostanie zaszachowany lub został zaszachowany bezpośrednio przed nią.

### **Nie spiesz się z zatrzymaniem zegara lub uściśnięciem ręki przeciwnika.**

Upewnij się, że na desce faktycznie doszło do mata i dopiero wtedy wyłącz zegar i pogratuluj wygranemu. W razie **propozycji remisu** zawsze warto wpierw pomyśleć, ocenić swoją pozycję i upewnić się, że nie ma żadnej możliwości dla zrealizowania swojej przewagi. Prawidłowa propozycja remisu ma miejsce po przemieszczeniu swojej figury, ale przed naciśnięciem na zegar, nie w czasie ruchu przeciwnika. Przeciwnik zaś nie może wycofać swojej propozycji remisu.

### **W trakcie partii gracze nie powinni rozmawiać,**

przeszkadza to nie tylko im samym, ale innym uczestnikom. W większości turniejów graczom pozwala się powiedzieć tylko 2 słowa po 40 ruchu – „proponuję remis”. Przez pozostałą część gry jakiegokolwiek dialog jest zabroniony.

Przed wszystkim zaś należy pamiętać o sportowej etykiecie. Jakiegokolwiek trudne emocje nie towarzyszyłyby Ci po przegranej, szachista zawsze znajduje w sobie siłę, by pogratulować wygranemu;) Jeśli wygrasz, z pewnością przyjemnie będzie otrzymać gratulacje od przeciwnika!